

L'ESCAPE GAME PEDAGOGIQUE

Un nouveau dispositif aux multiples facettes.

Publié le 24 mai 2017

Escape game c'est quoi ?

Le concept d'escape game, ou d'escape room, a été introduit en France pour la première fois en 2013. Aujourd'hui, ce jeu d'évasion grandeur nature est présent dans toutes les grandes métropoles de France et d'Europe. En équipe de 2 à 6 personnes, vous êtes enfermés dans une pièce, dans un environnement au thème proposé comme une salle de coffre-fort, le bureau d'un écrivain célèbre ou bien même la lune. Le but est de vous échapper de cette pièce en moins de 60 minutes. Pour y arriver, vous devrez résoudre des énigmes en cascade, trouver des objets, manipuler des mécanismes, ouvrir des cadenas, découvrir des pièces secrètes, ... En plus du grand public, l'escape game séduit de plus d'en plus d'entreprises à la recherche d'activités de team building originales.

Le concept d'escape game pédagogique

C'est en partant de l'escape game classique que FTR formation a créé et mis en œuvre à plusieurs reprises le concept d'escape game pédagogique.

L'idée est d'utiliser, dans une salle de formation, les mécanismes mis en œuvre dans les escape games classiques, en y introduisant des outils digitaux issus du web 2.0, pour amener les apprenants à vivre une expérience et à acquérir, dans l'action amenée par le jeu, de nouvelles notions.

Comme dans l'escape game classique, l'escape game pédagogique met en œuvre différentes modalités comme le storytelling ou la gamification. Mais les objectifs poursuivis et les contraintes de mises en œuvre sont ici différents.



Dans l'escape game pédagogique, il y a clairement la définition préalable d'un axe d'apprentissage soutenu par la définition d'un ou de plusieurs objectifs pédagogiques. L'espace de jeu de l'escape game pédagogique est généralement limité à la seule salle de formation, ou au mieux à plusieurs salles mises à disposition. Cependant, l'utilisation de différents outils digitaux, comme des QR-codes, ou comme l'immersion dans des mondes virtuels à l'aide de lunette de réalité virtuelle, permettent d'immerger les participants dans une réelle aventure où chaque énigme à un objectif d'apprentissage.

Les différents éléments clés pour la réussite d'un escape game pédagogique (et digital) sont, par exemple, les suivants :

- la définition des objectifs pédagogiques recherchés pour chacune des énigmes proposées et la scénarisation des différentes étapes qui permettront de lier et relier ces différentes énigmes entre elles.
- la recherche du contenu et des notions à acquérir pour chaque énigme (un texte, une photo, une vidéo, une visite virtuelle à 360°, une musique, un e-learning, ...). Vu le format court et le temps imparti, les concepts utilisés dans la production de micro-learning sont ici directement transposables au design des énigmes d'un escape game pédagogique.
- le storytelling qui permet de faire rentrer l'apprenant rapidement dans l'environnement du jeu. Il est important de lui raconter une

histoire le projetant dans son univers et de scénariser les objectifs à atteindre pour sortir de la salle de jeu dans le temps imparti.

- La variété des mécanismes mis en œuvre et des outils digitaux sélectionnés permettront de faire vivre des épreuves qui impliquent réellement les apprenants et de résoudre des énigmes tout en restant dans la salle de formation. Le bon dosage de la complexité des mécanismes de jeu et des outils digitaux associés contribueront également à la réussite de votre escape game pédagogique.

Quelques retours d'expériences vécues

L'escape game pédagogique peut être introduit à plusieurs moments dans le design pédagogique de votre formation. La mise en place d'un escape game en tout début de formation permet de créer une séquence de team building tout en amenant les premiers éléments d'apprentissage. En cours de formation, l'escape game permet, de manière ludique pour le participant, d'acquérir de nouvelles notions et de les mettre en pratique dans la résolution des énigmes. L'apprenant est dans l'action dans un contexte, un univers, spécialement défini en fonction des notions à acquérir.

En fin de formation, il permet de manière ludique de synthétiser et de compléter l'ensemble des notions abordées durant la formation. De plus, les différents dispositifs utilisés dans l'escape game pédagogique comme le storytelling, la mise en situation, l'expérience partagée en groupe, la gamification permettent d'ancrer réellement les nouvelles notions abordées durant la formation.

Si vous avez envies d'essayer un escape game pédagogique dans votre prochaine formation, n'hésitez pas !

Contactez-nous : <http://ftr-formation.fr>



FTR | formation