

---

---

# Formation 2.0

# Formation digitale

— Pourquoi digitaliser la formation ? —

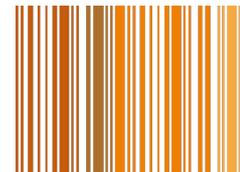
Transformer une  
formation en une  
**expérience**  
d'apprentissage

**FTR** | *formation* est une auto-entreprise, créée par Olivier Bernaert, qui accompagne vos projets dans le domaine de la formation digitale: ingénierie pédagogique, blended learning, micro-learning, création de MOOC et de SPOC, sélection et utilisation d'outils digitaux issus du web 2.0, création de Rapid-Learning (e-learning),...

Fort d'une formation d'ingénieur et d'une longue expérience industrielle dans le domaine de l'énergie, je me suis spécialisé dans la pédagogie digitale et le transfert de savoir-faire.



En utilisant des outils de formation digitale 2.0, **FTR** | *formation* conçoit pour vous des dispositifs innovants qui favorisent l'apprentissage, et des parcours interactifs centrés sur le développement de compétences: savoir-faire et savoir-être.



# L'environnement de la formation digitale

**FTR** | *formation*

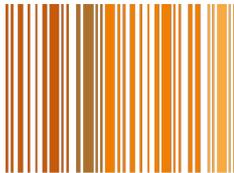
Pas des gadgets!

Mais des solutions pour  
des apprentissages plus  
impliquant donc plus en  
profondeur...

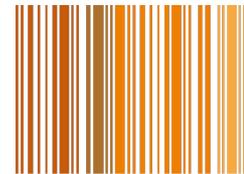
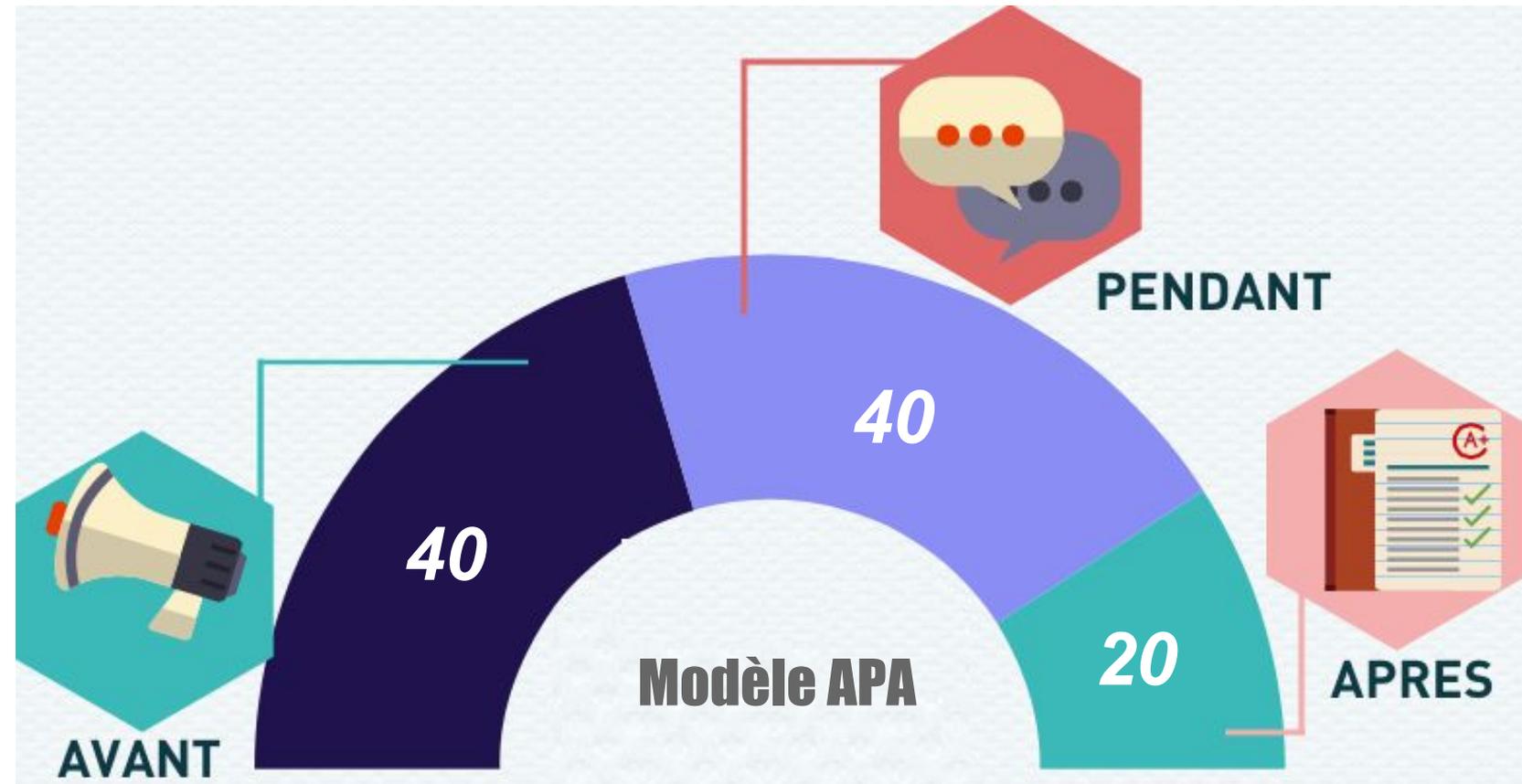
# PPO - Pédagogie Par Objectifs



Savoir-faire  
Savoir-être  
Compétence



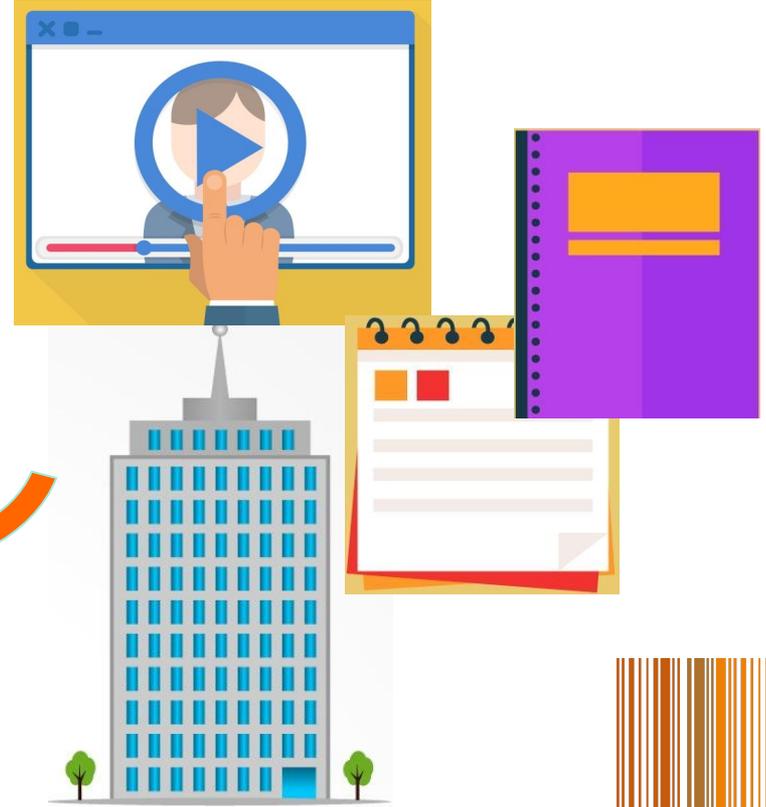
# Le modèle “APA”



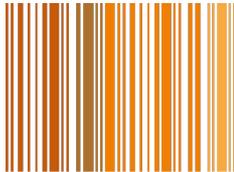
# Blended Learning et Classe inversée



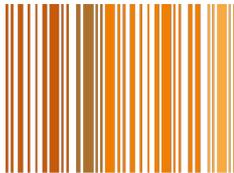
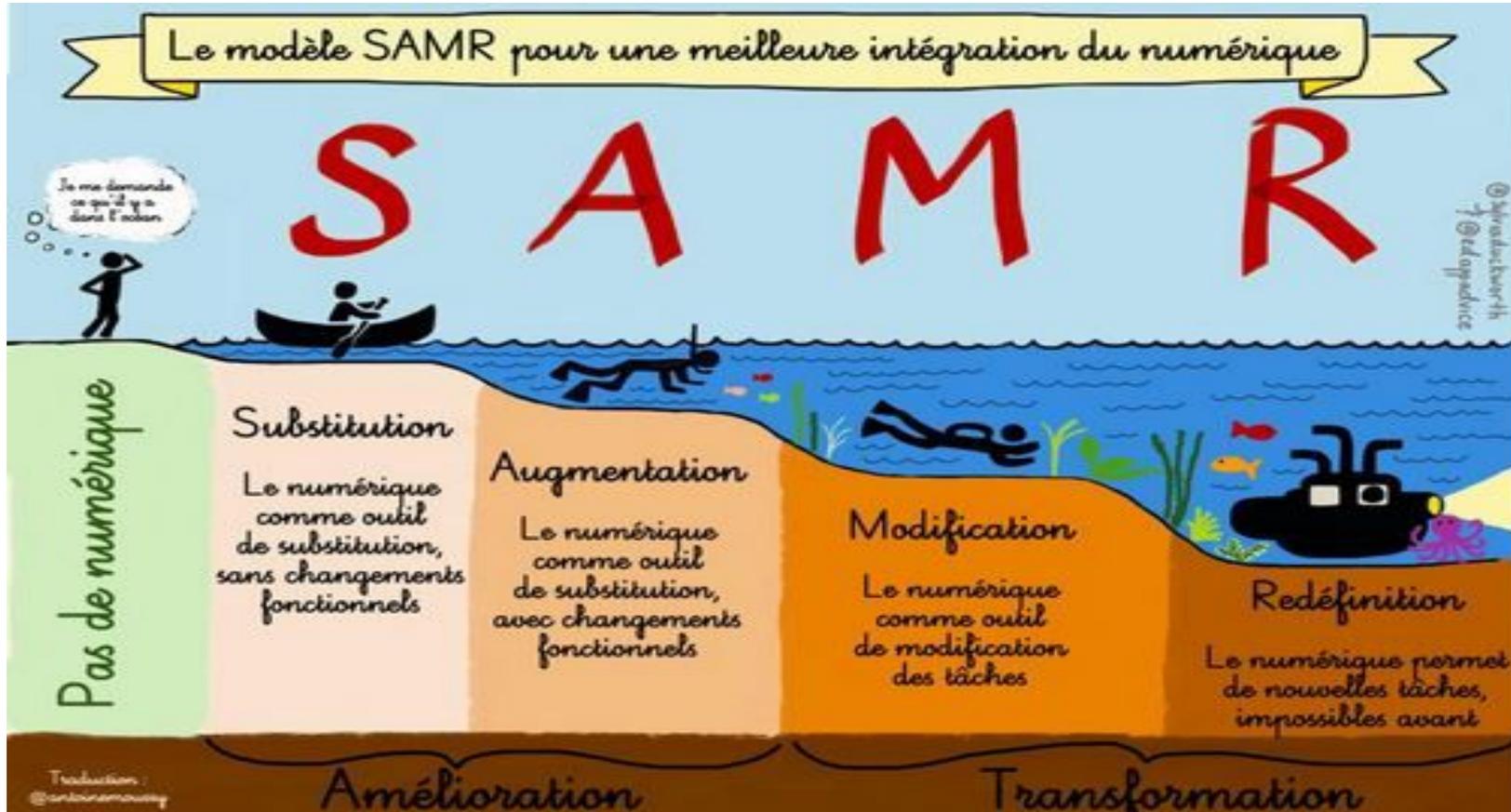
Centre de formation



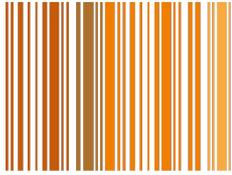
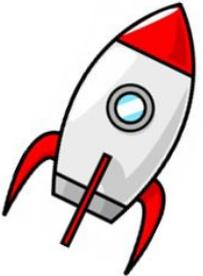
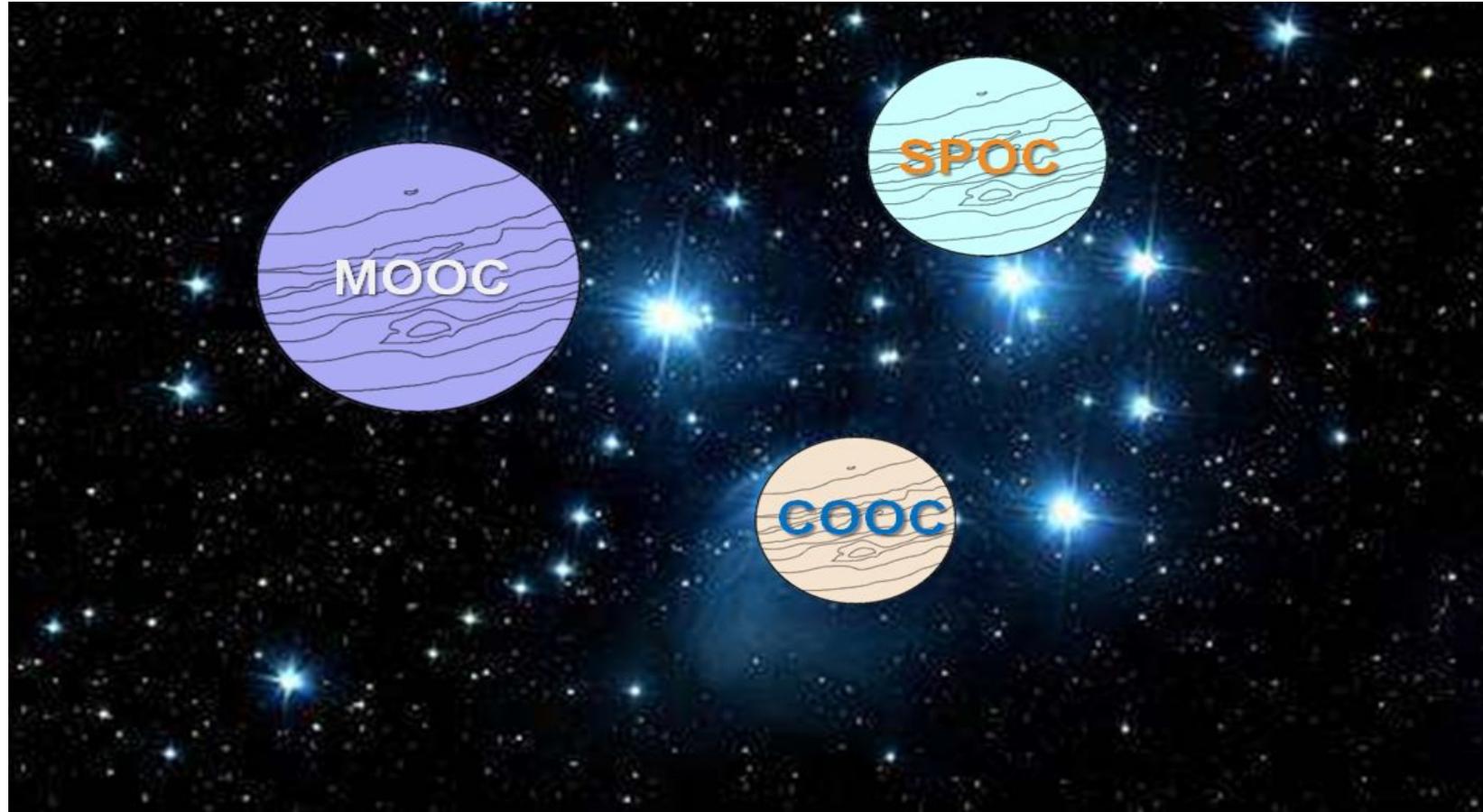
Entreprise



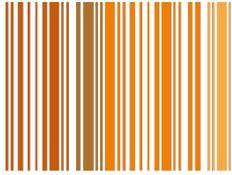
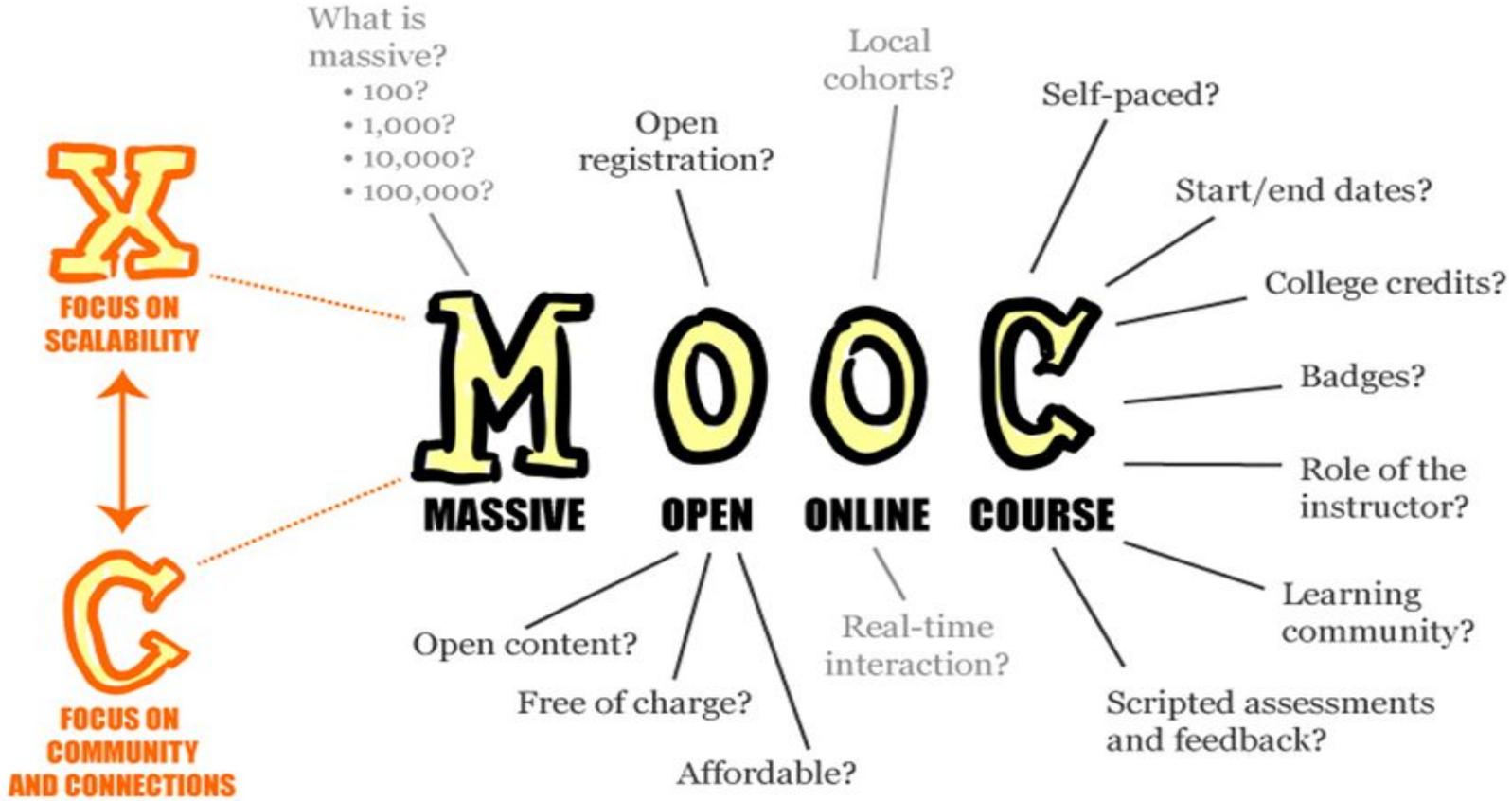
# Le modèle "SAMR"



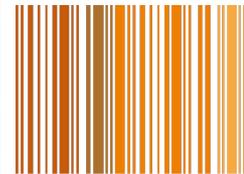
# L'univers des MOOC



# Massive Open Online Course



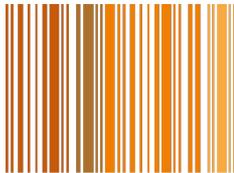
# L'effet "Waouh"



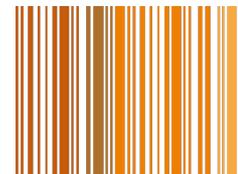
# Gamification ou ludification



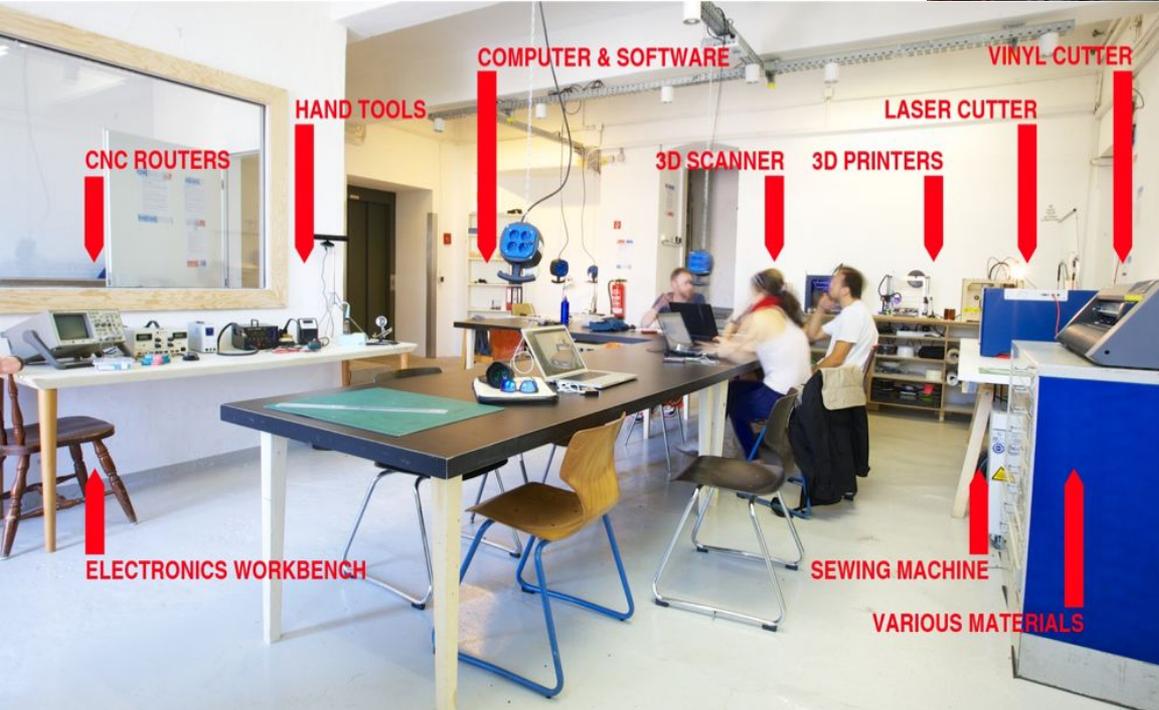
# GAMIFICATION



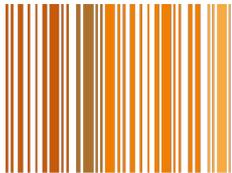
# Faire jouer pour apprendre



# Learning Lab



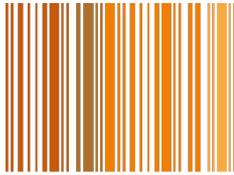
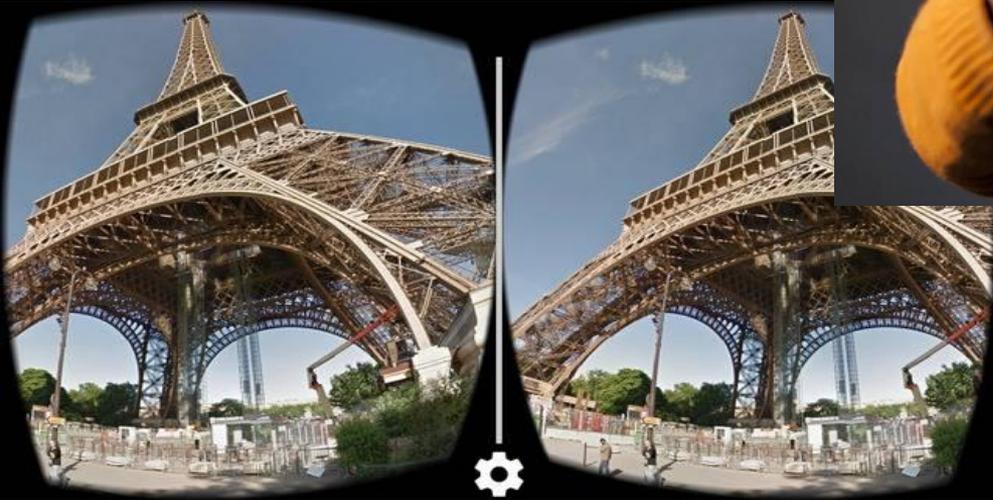
# FabLab



# Réalité virtuelle



# Réalité virtuelle



# Micro-learning

MON



TUE



WED



THU



FRI



SAT



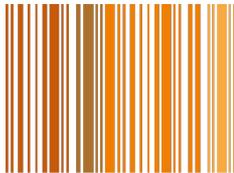
SUN



# Vidéo: Le formateur 2.0



The video frame shows a presenter on the left and a slide on the right. The slide has a teal header with the text "Pourquoi la gamification fonctionne-t-elle ?" and the MOOC Digital BH logo. The slide content includes three icons: a lightbulb with a question mark, a brain with gears, and a lightbulb with a glowing filament. A Rubik's cube icon is also present in the top right of the slide area.



# La boîte à outils du formateur digital

« Si le seul outil que vous avez est un marteau, vous tendez à voir tout problème comme un clou.»

Abraham Maslow



Un **usage** =  
une action  
un objectif

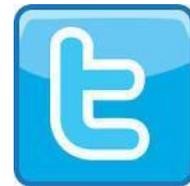


Sélection des  
**outils** en fonction  
des usages



# Brainstormer

Recueillir l'avis des participants, lister et classer des idées,...





# Évaluer, Interroger

Quiz à distance, évaluation d'une séquence en présentiel, recueil des attentes, ...





# Présenter

Présenter une procédure, un concept, des notions théoriques, ouvrir une séquence, ...  
En présentiel ou à distance





# Stocker

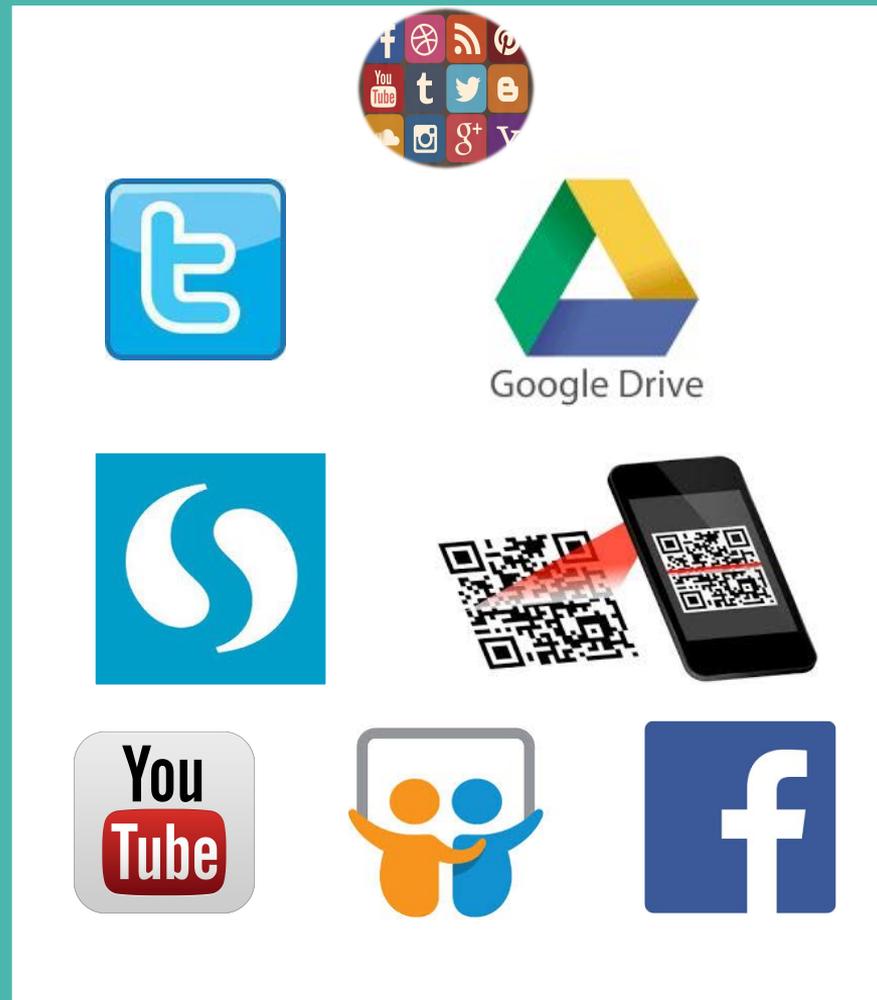
Stocker et partager différent types de fichiers





## Diffuser

Diffuser ses documents (vidéo, photo, liens web, fichier pdf,...) et ses propres productions numériques





# Concevoir ensemble

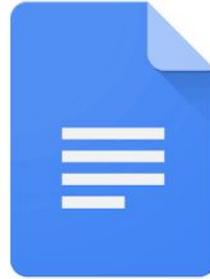
Concevoir et organiser ensemble les étapes d'un projet





# Créer un document

Créer des documents en mode collaboratif





# Préserver en direct

Animer une formation à distance sous forme de classe virtuelle



Je ne recherche pas la perfection  
mais l'efficacité d'apprentissage  
au meilleur coût.

# FTR | formation

## Contact

**Olivier Bernaert** - 0617982804

[olivier.bernaert@gmail.com](mailto:olivier.bernaert@gmail.com)



<https://ftr-formation.fr>

<https://twitter.com/FTRformation>